

銘傳大學設計學院

『動漫學分學程』課程架構表

教育目標：

動漫學分學程以研修動漫基礎設計技能為目的並結合電腦動畫科技，著眼未來動漫設計於商業應用之發展潛力，培養學生具有動畫和漫畫的基礎設計與數位應用之能力。

- 就業發展：
1. 可於動畫設計、漫畫設計產業發展
 2. 網頁動畫設計與 APP 動畫設計
 3. 數位教材設計開發/數位電子書設計

執行單位：數位媒體設計學系

課程類型		課程名稱	學分數	備註
必修 (需取得 6 學分)		基礎動畫(一)	2	數媒系
		基礎動畫(二)	2	數媒系
		2D 動畫實務	3	數媒系
		腳本繪製	2	數媒系
		腳本寫作	2	數媒系
		角色造形設計	3	數媒系
		漫畫概論與實務	2	數媒系
選修	核心 課程 (需取得 8 學分)	3D 電腦動畫(一)	3	數媒系
		3D 電腦動畫(二)	3	數媒系
		動畫運動原理	2	數媒系
		導演學	2	數媒系
		3D 電腦動畫(三)	3	數媒系
		動畫特效實務	3	數媒系
		影片製作	3	數媒系
		後製作	3	數媒系
		電腦動畫製作	2	商設系
		漫畫創作	2	數媒系
	基礎 課程 (需取得 7 學分)	雕塑	2	商設系
		透視表現法	2	數媒系
		透視學	2	品設系
		表現技法	2	品設系
		水彩畫	3	商設系
		藝用解剖學	2	數媒系
		動態影像設計	2	數媒系
		偶動畫(一)	2	數媒系
		偶動畫(二)	2	數媒系
		中外奇幻文學	2	數媒系
數位繪畫	2	商設系		
設計繪畫(一)	2	商設系		
設計繪畫(二)	2	商設系		
商業影片設計	2	商設系		
基礎電腦繪圖	3	數媒系		
進階電腦繪圖	3	數媒系		
虛擬場景設計	2	數媒系		
文化創意產業	2	商設系		

	廣告創意	2	廣告系
	廣告設計	2	廣告系
	鏡頭語言	2	廣告系
	數位特效製作	2	廣告系
	現代小說及習作(一)		應中系
	中國民俗文化(一)		應中系
	數位文學創作		應中系
	傳播實務(一)	3	傳管系
	傳播實務(二)	3	傳管系
	數位特效製作	2	傳管系
	數位電視概論	3	資傳系
	媒體實務	3	資傳系
	虛擬實境技術	3	資傳系
	備註 1. 修習本學程學生必須修畢必修課程 6 學分及選修核心課程至少 8 學分，選修至少基礎課程 7 學分，共 21 學分，其中至少應有 6 學分不屬於學生原學系、所及輔系之科目。 2. 本校各學系之大學部在校生，經審核通過者得修讀本學程。未通過審核之學生亦可修習本學程課程，惟無法取得學程證書。各課程之修習，以具有學程資格之學生優先。		

2016.03.18